



Ministerstwo
Sportu i Turystyki



**Pogromcy
Egzekucji**

www.pogromcyegzekucji.pl

Regulamin Amatorskiej Warmińsko-Mazurskiej Drużynowej Ligi Darta

I. Ogólne zasady, podstawowe pojęcia.....	2
II. Zgłoszenie drużyny	2
III. System rozgrywek ligowych:.....	3
IV. Spotkanie.....	3
V. Harmonogram spotkań	4
VI. Punktacja	4
VII. Punktacja Indywidualna	5
VIII. Nagrody	5
IX. Nowi zawodnicy, transfery	5
X. Sprawy sporne.....	5

I. Ogólne zasady, podstawowe pojęcia

1. Warmińsko-Mazurska Drużynowa Liga Darta, dalej zwana WMDLD, jest ligą amatorską.
2. Organizatorem rozgrywek są Warmińsko-Mazurskie Zrzeszenie LZS, Elbląska Kuźnia Darta, Kluby, Drużyny uczestniczące w rozgrywkach. (kontakt do kierownika rozgrywek 693456319)
3. Podstawowe pojęcia:
 - a. Spotkanie – rywalizacja dwóch, 4-osobowych drużyn
 - b. Mecz – rywalizacja dwóch zawodników przeciwnych drużyn lub rywalizacja dwóch par deblowych przeciwnych drużyn.
 - c. Leg – część meczu, polegająca na sprowadzeniu swojego licznika do wartości „0” , przy czym ostatnia lotka musi trafić w pole podwójne
 - d. Drużyna – składa się z minimum 4 zawodników, maksimum 8 zawodników.
 - e. Zawodnik – osoba reprezentująca drużynę, zgłoszona w formularzu
 - f. Kapitan – zawodnik, który reprezentuje swoją drużynę w kontaktach z organizatorem oraz kapitanami innych drużyn
 - g. Liga będzie się odbywać na zasadzie turnieju rozgrywanego w 4 rundach / kolejkach w ustalonych przez organizatora miejscach i terminach z zachowaniem zasady „każdy z każdym”, W 4 kolejce zostanie rozegrana faza play off z udziałem 8 najlepszych drużyn po fazie „każdy z każdym”
4. Mecze WMDLD rozgrywane są na tarczach sizalowych, systemem 501 DO, w meczu rozgrywane są 2 legi, obowiązuje zasada 45 lotki.

II. Zgłoszenie drużyny

1. Drużynę zgłasza kapitan za pomocą formularza dostępnego na stronie Ligi oraz przesłanego do Organizatora oraz poprzez dokonanie opłaty wpisowej w wysokości 200 zł za zespół - wpłata na konto Elbląska Kuźnia Darta - Santander Bank

90 1090 2617 0000 0001 4981 5337

tytułem - (nazwa drużyny, darowizna)

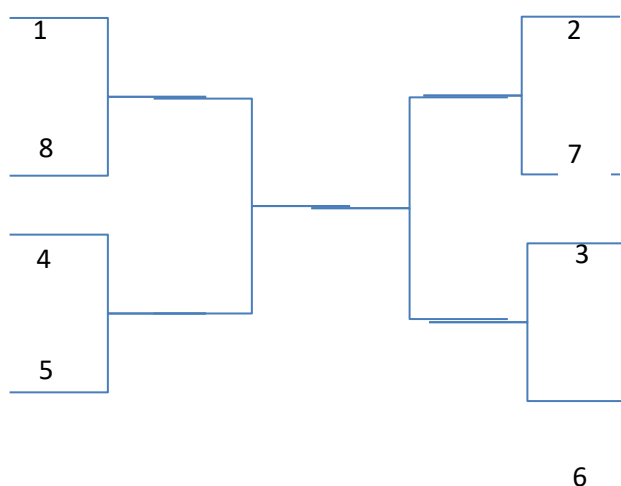
2. Formularz musi zawierać:
 - a. Nazwę drużyny
 - b. Miejscowość
 - c. Imiona i nazwiska wszystkich zawodników
 - d. Dane kontaktowe Kapitana (tel. e-mail)
 - e. Potwierdzenie akceptacji niniejszego regulaminu przez wszystkich zawodników

Formularz zgłoszeniowy LINK - <https://forms.gle/oD8J55At9X2stMdk8>

3. W skład drużyny wchodzi od 4 do 8 zawodników.

III. System rozgrywek ligowych:

1. W sezonie 2025 liga zostanie przeprowadzona z udziałem min. 8 drużyn oraz maksymalnie 10 drużyn - decyduje kolejność zgłoszeń
2. Drużyny grają w cyklu 3 spotkań systemem „każdy z każdym”. Drużyna, która wygra fazę play off w 4 kolejce spotkań zostanie Drużynowym Mistrzem Warmińsko-Mazurskiej Ligi Darta.
3. Drużyny w fazie play off (8 najlepszych zespołów po 3 kolejkach) będą rozstawione zgodnie z zajmowanymi miejscami po fazie „każdy z każdym” według schematu:



4. Terminy i Miejsca Kolejek Ligowych (20.09.2025 - Gmina Lubawa, 25.10.2025 - Mikołajki, 22.11.2025 - Lubomino, 13.12.2025 Elbląg

(dokładne lokalizacje podamy bezpośrednio zakwalifikowanym do LIGI zespołom - terminy mogą ulec zmianie z powodów niezależnych od organizatorów)

IV. Spotkanie

1. Każde Spotkanie składa się z 8 meczów singlowych oraz 4 meczów deblowych. Mecze rozgrywane są systemem 501 D.O. w meczu rozgrywane są 2 legi, obowiązuje zasada 45 lotki. O kolejności zawodników decyduje „rzut do bull’a” - pierwszy rzuca zawodnik gospodarzy. Spotkanie prowadzone jest na podstawie protokołu meczowego, który zostanie przesłany kapitanom drużyn.
2. W spotkaniu:
 - a) każda drużyna składa się z 4 zawodników podstawowych oraz ewentualnie 1-4 rezerwowych,
 - b) mecze są podzielone na 4 rundy: 1 runda - po 4 mecze singlowe, 2 runda - 2 mecze deblowe, 3 runda - 4 mecze singlowe, 4 runda - 2 mecze deblowe
 - c) nazwiska zawodników podstawowych oraz rezerwowych są wpisywane do protokołu meczowego przez kapitanów i ich kolejność w trakcie spotkania nie może ulec zmianie,
 - d) na życzenie kapitana/kapitanów wpisywanie zawodników do protokołu może być niejawne (składamy protokół na pół i kapitan wpisujący jako drugi nie widzi kolejności zawodników drużyny przeciwnej),

e) jako pierwszy protokół wypełnia kapitan gospodarzy. Zarówno przed spotkaniem, jak i w przed każdą rundą (dotyczy zmian).

f) pary deblowe kapitanowie wpisują po zakończeniu meczów singlowych z uwzględnieniem pkt. d) i e),

g) kapitan przed rozpoczęciem każdej rundy, może wstawić zawodnika rezerwowego,

h) zmieniony zawodnik może powrócić do gry przy założeniu, że nie może dojść do więcej niż jednego meczu dwóch tych samych zawodników w ramach jednego spotkania,

i) jeżeli zdarzy się sytuacja, że podczas spotkania w meczu spotkają się kolejny raz ci sami zawodnicy wówczas zespół, który nie dokonywał zmian wygrywa mecz 2:0. W przypadku sytuacji, gdy oba zespoły dokonywały zmiany, mecz wygrywa 2:0 zespół gospodarzy,

j) Po zakończeniu spotkania kapitan zwycięskiej drużyny przesyła wypełniony i podpisany przez kapitanów obu drużyn protokół do Organizatora. Protokół musi być wypełniony czytelnie, z kompletem wszystkich wyników w harmonogramie spotkania, kompletem wyników w tabelach drużyn oraz wynikiem końcowym. Kapitanowie swoimi podpisami akceptują treść protokołu a Organizator nie odpowiada za błędy na nim zawarte. Protokoły niekompletne będą odrzucane.

V. Harmonogram spotkań

1. Harmonogram spotkań zostanie sporządzony i przesłany kapitanom drużyn po zakończeniu zapisów do WMDLD

VI. Punktacja

1. Drużyna za każdy wygrany mecz w spotkaniu otrzymuje 2 „małe” punkty
2. Przy remisie w meczu w spotkaniu drużyna otrzymuje 1 „mały” punkt.
3. Drużyna przegrywająca mecz w spotkaniu nie otrzymuje punktów.
4. O zwycięstwie w Spotkaniu decydują w kolejności: „małe”punkty, bilans legów
5. Za zwycięstwo w Spotkaniu drużyna otrzymuje 3 „duże” punkty.
6. Przy remisie punktowym w Spotkaniu, ale przewadze legowej zwycięzca inkasuje 3 „duże” punkty a przegrany 1 „duży” punkt
7. W przypadku remisu w obu kryteriach po 8 meczach singlowych oraz 4 deblowych oba zespoły otrzymują po 2 „duże”pkt.
8. Jeżeli zespół, bez usprawiedliwienia, nie stawia się w ustalonym terminie na spotkanie, wówczas przegrywa spotkanie walkowerem (zespół zwycięski otrzymuje 3 pkt., zespół przegrywający ma minus 3 pkt.)
9. O kolejności w tabeli końcowej ligi decydują kolejno: „duże” punkty, „małe” punkty, bilans „małych” punktów, bilans legów, ilość „małych” punktów dodatnich.
10. Przy równej ilości wszystkich kryteriów z pkt. 6 dwóch drużyn o miejscu decyduje:
 - a. ilość zdobytych pkt. w meczach bezpośrednich zainteresowanych drużyn,
 - b. stosunek legów wygranych do przegranych w meczach zainteresowanych drużyn,

- c. więcej wygranych legów w meczach zainteresowanych drużyn.
11. Przy równej ilości pkt. więcej niż dwóch drużyn do wyznaczenia kolejności stosuje się tzw. „małą tabelę” zainteresowanych zespołów z zasadą jak w pkt.7.

VII.Punktacja Indywidualna

1. Za mecz indywidualny jak i deblowy zawodnicy otrzymują punkty według zasady:
 - a. Przy wyniku 2:0- zwycięzca otrzymuje 2 pkt., przegrany 0 pkt.
 - b. Przy wyniku 1:1- zawodnicy otrzymują po 1 pkt.

VIII.Nagrody

1. Drużyny, które zajmą miejsca 1-3 otrzymają puchary i nagrody finansowe (zebrane wpisowe)
2. Nagrody finansowe będą rozdzielane pomiędzy drużyny, które zajmą miejsca 1-3 w stosunku:
 - a. I miejsce- 50 % całości wpisowego+ ewentualne fundusze pozyskane od sponsorów
 - b. II miejsce- 30 % całości wpisowego+ ewentualne fundusze pozyskane od sponsorów
 - c. III miejsce- 20 % całości wpisowego+ ewentualne fundusze pozyskane od sponsorów
3. Zawodnicy drużyn, które zajmą miejsca 1-3 otrzymają dedykowane medale.
4. W razie pozyskania dodatkowych środków nagrody mogą otrzymać również inni zawodnicy.

IX.Nowi zawodnicy, transfery

1. Jeżeli zgłoszony zespół składa się z mniej niż 8 zawodników kapitan może uzupełnić skład drużyny poprzez zgłoszenie zawodnika najpóźniej na 1 dzień przed planowanym terminem rozgrywania cyklu.
2. Zgłoszenie nowego zawodnika następuje poprzez wypełnienie formularza zgłoszeniowego.
3. W trakcie sezonu można wymienić zawodnika w zespole, z zastrzeżeniem, że zawodnik wykreślony z drużyny nie może w trakcie tego sezonu powrócić do zespołu. Taka wymiana wiąże się z dodatkową opłatą 50 zł.
4. Zgłoszenie transferu zawodnika między drużynami w trakcie sezonu wiąże się z dodatkową opłatą 100zł.

X. Sprawy sporne.

1. W sprawach spornych, nie ujętych w regulaminie ostateczną decyzję podejmuje organizator WMDLD.

Akceptacja niniejszego regulaminu jest warunkiem przystąpienia do rozgrywek w Warmińsko-Mazurskiej Drużynowej Lidze Darta. W tym celu należy zaznaczyć odpowiednie pole w formularzu zgłoszeniowy

Organizatorzy.